



「食材分享敲響人情的聲音。」

" The action of sharing food rings the sound of human feelings."

萬子寧 │ Wan,Tzu-Nin

vicky504v@gmail.com 介面彩稿繪製 / 標準字設計

賴信亘 | Lai,Shin-Shiuan

鄭 雅心 | Jheng,Ya-Sin

11kb50@gmail.com 介面線稿繪製 / 角色設計 eliseelise258@gmail.com 動態製作/資料整合 李 冠杰 | Li,Guan-Jie

m10717003@yuntech.yuntech.edu.tw APP程式編寫



a. b. c.

a. 台灣的食物浪費發生在
各個角落卻少有人關注。
b. 農民辛苦的成果經常遭到浪費、丟棄。
c. 讓分享取代浪費,開啟互動。

〔發聲動機 Motive of Creation〕

随時代改變,國人在飲食上的選擇更豐富多元,但也因此許多食物生產過 剩而被浪費。近年台灣的剩食問題頻頻,從產地到餐桌,那些看不見的浪 費透露環境隱憂。而剩食佔了所有垃圾量的三分之一,其中有6、7成是生 食類的浪費量,若想要改善,勢必優先解決生食剩食類的產生,才是最有 效的方法,使生活環境變得更加美好。

As time changes, the choice of people in the diet is richer and more diverse, but as a result, many foods are overproduced and wasted. In recent years, the problem of leftovers in Taiwan has been frequent. From farm to table, the invisible waste reveals environmental concerns. The leftovers account for one-third of all garbage, and 6 to 70% of them are the waste of raw food. If you want to improve this situation, the most effective way is to solve the problem of raw food as the priority. The living environment can be thus become more beautiful.

〔作品概念 Concept〕

一款以網路食材分享來解決剩食問題的app,除了分享外,我們也希望牽起人 與人之間互動與情感的連結,不是捐助或饋贈,而是自主的分享,每人都可以 自由分享與接收,並透過這些分享,開啟更多的交集與互動,就像台灣早期鄰 里間互串門子、問候招呼的時光。我們期待食遇不僅是一款單純的分享app, 更是人們開啟新關係的橋樑!

This app is developed to solve the problem of leftovers by sharing foods on line. In addition to sharing, we also hope to attract interactions and to connect affections between people and people. It is not a donation or a gift, but an unprompted sharing. Everyone can freely share and receive, and through the sharing, open more intersections and interactions, just like the early time in Taiwan when the neighbors gossip from door to door or greet with each other. We expect that "Meet the Food" is not only a simple sharing app, but also a bridge for people to open new relationships!





〔設計師發聲 Interview〕

想問問你們目前對於剩食的看法?

剩食議題在台灣可以說是相當嚴重的環境汙染及浪費問題,卻鮮少有人關注,從生產、販售、加工到餐 館,甚至家庭、個人,每日都有許多的食物浪費,而這些剩食不但造成浪費,有些甚至導致了環境的汙染, 面對如此大量的剩食浩劫,我們決定從小著手,也就是以家庭、個人的部分,透過彼此分享減少剩食的產 生,並且希望在帶動人們重視這樣的議題後,更積極的去面對這個議題。

跨越不同領域製作app,過程中有什麼困難或有趣的經驗嗎?

在決定製作app之後,為了能達到最佳的開發結果,我們選擇在校內邀約資工系的同學一同合作開發, 很幸運的遇到了對我們的計畫有興趣的冠杰學長一同進行了食遇app的開發,而過程中,沒有UI設計相 關經驗的我們也經常因為無法準確抓住重點而碰壁,在與指導老師及學長的多次討論及溝通之後,我們 終於慢慢確立了app的需求及介面設計的著重點,並嘗試以動態圖像引導視覺操作的介面設計,希望能 創造出不同於以往的使用體驗!

你們是如何想到這個主題的呢?

一開始我們廣泛的發想了許多與台灣、與人、與環境相關的議題來尋找適合發展的題目,最後我們會選 擇剩食議題是因為"食"是我們人類日常生活構成的主要核心之一,並且剩食所帶來的浪費及環境污染 也是時有所聞,契合我們最初希望專題能貼近人們的生活,對環境友善,並且能讓人們更多的彼此接觸 及交流的初衷,我們決定嘗試著手改善這個富有挑戰的議題,並且最終開發出了食遇這款集分享、交流 及互動於一體的剩食分享app!

對於這款app未來的想像是什麼呢?

首先當然是希望我們的APP能被大眾喜愛並積極使分享、使用,從而減少剩食的產生。 而其次則希望將來能擴展到與餐廳、賣場進行合作,更接近我們希望達到糧食不浪費的理想,反轉那些 未達餐桌上的食物被丟棄的命運,另一方面也希望拓展與公益團體的合作,讓這些分享除了達到不浪費 的目標,更能幫助有需要的人們!